

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		自分のものではない記憶がある 一定期間の記憶がない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			12	2	ファイター	2			
体	15	敏捷度	7			14	2	スカウト	1			
		筋力	6			21	3	エンハンサー	1			
心	8	生命力	5			20	3					
		知力	9			17	2					
		精神力	6			14	2					

戦闘特技				言語	会話	読文
武器習熟A/アックス	IB31	p		交易共通語	○	○
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	名誉アイテム	点数
キャッツアイ		
	名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 4	11	6	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
スカウト用ツール	○□□□□□
エールx4	○□□□□□
ワイン	○□□□□□
蒸留酒	○□□□□□
帽子	○□□□□□

所持金	200	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	14	m	42	m	2d+ 4	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	3	2d+ 5	2d+ 4	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㊳
-------	-----------------------------------------------------------------------------