

キャラクター名 リョーマ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	投獄されたことがある		
経験点	550		魔物を倒したことがある 育ての親に拾われた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			17	2
敏捷度	9			16 + 2	3
筋力	3			13	2
生命力	6			16	2
知力	10			14	2
精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	全力攻撃	225 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 クロースアーマー		2		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	4	11										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	4	1										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	4	0										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)×2	○□□○□□
テント	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
水袋 in エール	○□□○□□

所持金	620	預金・借金	G
		G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	2	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	首に巻く防寒着
背中 ロングマント	膝下の長さの外套
右手 能力増強の腕輪	〈疾風の腕輪〉……紫色。敏捷度を増強
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ
育ての親に拾われ幼少期から武道のいろはを叩き込まれ育ったが、素行は悪く問題児と思われていた。お偉いさんの息子を殴り飛ばしたことで投獄され、すきを見て脱獄した。独房にいた物盗りからスカウトの基本を教わる。脱獄した流れで旅にでることになり、その道中知らない魔物を2、3匹殴り倒してその物を使って生き延びていたがどうにもならないために冒険者として登録することにした。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉜
□□□□㊀