キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	8	8	27	7	26	7
ボーナス	7	2	2	9	2	8	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	7	2	2	12	3	11	3

HP	101
MP	170
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	2	0	11	5	12
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	2	0	11	5	12
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	12	8		20	+ 2 d
アイテム鑑定	12	8		20	+ 2 d
魔術判定	12	10		22	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 21	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
ﾄﾘﾋﾞｱﾘｽﾄ	★	6	判定直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：	判定を知力で代用							
ｴﾙﾀﾞｰﾏｼﾞｯｸ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1D							
ﾏｼﾞｯｸｹﾞｲｻﾞｰ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃+1D							
ﾏｼﾞｯｸﾏｽﾀﾘｰ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+2							
ﾊｲｳｨｽﾞﾀﾞﾑ	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	知力判定+SL*2							
ﾏｼﾞｼｬﾝｽﾞﾏｲﾄ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃+SLD							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲｼｮﾝ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1D							
ﾘｾﾞﾝﾄﾒﾝﾄ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	魔法攻撃と同時に使用。単体に変更し魔法ダメージ+CL*10							
ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ	3	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：	魔法攻撃+SL*2D							
ｱﾆﾏﾙﾊﾟｸﾄ	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	対象:自身以外のｻﾓﾅｰのｽｷﾙを場面(選択)、射程:視界に変更する							
ｻﾓﾝ・ﾌｪﾝﾘﾙ	★	8	メジャー	20	範囲(選択)	魔術判定	-	
効果：	無属性の魔法ダメージ2D、ダメージ与えたら威圧							
ﾌｫｰｽﾌﾞﾘﾝｶﾞｰ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	無属性の魔法ダメージ+SL*4							
ﾌｧﾐﾘｱ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	使い魔を取得、知力+2(重ね取り)							
ｶﾞｰﾃﾞｨｱﾝ	★	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	20	単体	自動成功	ｼｰﾝ1、使い魔	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減-CL*5、使い魔一つ使用不可							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			