キャラクター名

嫌がらせドール

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	／	ー	戦闘開始時、敵の配置を見て味方１対の配置を奈落以外の好きなエリアに変更して良い。
メインクラス		戦乙女		オート	／	自身	最大行動値＋２。
メインクラス		狂った歯車		オート	／	ー	自身がいるエリアでいずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを１点上昇させて良い。
メインクラス		時計仕掛け		オート	／	自身	レベル３改造パーツ１つ獲得(修復可)。
頭		のうみそ		オート	／	自身	最大行動値＋２。
頭		めだま		オート	／	自身	最大行動値＋１。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		アドレナリン		オート	／	自身	最大行動値＋１。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、１回の判定への重複は不可。
頭		リミッター		オート	／	自身	損傷した際、最大行動値＋２。効果中は修復不可。
頭		かわいい衣装		オート	／	／	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋転倒。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコストー１。
胴		はらわた		オート	／	／	なし
胴		はらわた		オート	／	／	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。