キャラクター名: "逆らう者" キリュウ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	116
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1760				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	2		17 + 1	3
		敏捷度	2			8	1
体	14	筋力	5	2		21	3
		生命力	6	1		21	3
心	10	知力	7	1		18 + 1	3
		精神力	12	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
プリースト/戦神ダルクレム	8		
セージ	5		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
バルカン語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	4	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス（発動体）	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
パワーアンクル（発動体）	1H#	10	-1	2d+ 5	9	6	15										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	6	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 2	9

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

装備品	説明
頭 角飾り（中身空っぽ）	
耳	
顔 怖いお面	
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中 ウェポンホルダー	
右手 器用の指輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他 聖印	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

アイテム
魔晶石5点×9
食事量32日分
筋力の指輪×1
セーフティメット×1
タイムポーション(属性:なし、k50のポーション)
冒険者セット

グラくんの救出フラグ(?)
・麦村にいるGET
・エロアの名前GET

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: "逆らう者" キリュウ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 魔晶石5点x10
- ヘビーメイス
- パワーアンクル
- プレートアーマー
- タワーシールド
- 幸運のお守り
- 知力の指輪x2
- 器用の指輪
- 筋力の腕輪
- 器用の腕輪
- 聖印
- 韋駄天ブーツ
- 怖いお面
- ウェポンホルダー
- 角飾り（中身空っぽ）
- 冒険者セット
- 口止め料
- 魔法の発動体加工x2

所持金 13940 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 164 /合計 164