キャラクター名

銃撃ドール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	−	自身	コストとして、自身の任意のパーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振り直して良い。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用して良い。
メインクラス		子守唄		オート	／	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－１、コスト－１(最低１)。
サブクラス		凶化器官		オート	／	自身	自身が行う、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、被弾直前時に１上昇させても良い。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
頭		のうみそ		オート	／	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	／	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	／	自身	最大行動値＋１。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１＋爆発。攻撃判定出目＋１。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃５。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する。
腕		本		オート	／	／	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１。
胴		はらわた		オート	／	／	なし
胴		はらわた		オート	／	／	なし
胴		しんぞう		オート	／	自身	最大行動値＋１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１