キャラクター名

フルタ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	32
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
08.笑顔	誰かの笑顔をずっと探している、でもそれは誰？
55.雪	色は違うけど遠い昔どこかでこれをよく見ていた？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「R/D/J」M1つの効果を打ち消す。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定「6」の際、好きな場所にあててよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内で他の兄弟が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ追加
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		オート	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		ガントレット		オート	なし	自分	ダメージに対して常に「防御1」、腕部にある白兵・肉弾攻撃Mのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		たからもの（人形）		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2　装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを破壊しなければならない