キャラクター名
ナナ・アークトゥーロン・ヴォルザリュート・ウル・ウィリアン・シノノメ（ナナ・シノノメ）

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	フィルボル			**境遇**	師匠
出自（効果）	孤児			**目標**	真理

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	29	27	7	9	19	10
ボーナス	4	9	9	2	3	6	3
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正							
能力値	4	12	9	2	4	7	6

HP	126
MP	141
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：ガーンデーヴァ	100m	−2	23				0	
左手			-2	23					
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	テスタメント					15	7		
補助									
装身具	クローヴィスの涙								
能力値			12	0	9	0	7	13	9
スキル			1	27	2			3	
その他				7					
総計(右)			11	57	12	16	14	16	9 m
総計(左)			11	57					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
ベネットの矢×12	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量：	17		
最大重量：	22	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。攻撃対象がふたり以上の場合ダメージに+「SL×2」する								
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動		
効果：武器攻撃時に使用。一点でもダメージを与えていたら【毒（SL）】を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	自身	命中		
効果：命中判定が（単体）となり、命中判定に＋【（SL）＋1D】								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定に＋1D								
インタラプト	1		効果参照		単体	自動	1/シナリオ	
効果：タイミング：パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消す								
	1							
効果：								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動	5	
効果：1シーンにSL回。召喚具を装備								
アームズマスタリー：召喚具	1		パッシブ					
効果：召喚具の命中判定に＋1D								
ディバインスマッシュ	5	4	マイナー		自身	自動	5	
効果：召喚具で与えるダメージに＋「SL×３」アンデット、人造生命、機械の場合＋【精神】								
ホーリフェザー	1		パッシブ		自身	自動	1	
効果：召喚具を装備している場合飛行状態になる								
ディバインムーブ	1	4	ムーブ		自身	自動	1/ラウンド	
効果：即座にディバインスマッシュを使用。更にタイミング：ムーブアクションのスキルを使用								
コールスレイプニル	1	6	セットアップ		自身	自動		
効果：召喚具:スレイプニルを取得する。スレイプニルはシーン終了後に失われる。								
	1							
効果：								
リサイクル	1	8			自身		1	
効果：シーン終了時「矢弾」回収								

☆攻撃スキル構成

消費MP	命中判定	ダメージ判定	タイミング	スキル
0	11＋4D	57＋2D	無し	無し
4	11＋8D	57＋2D	メ	ビースティング
10	11＋8D	57＋2D	メ	ビースティング、インベナム
8	11＋8D	72＋2D	メ、マ	ビースティング、ディバインスマッシュ
14	11＋8D	72＋2D	メ、マ	ビースティング、ディバインスマッシュ、インベナム
32	11＋8D	72＋2D	ム、メ、マ	ビースティング、フラッシュショット、ディバインスマッシュ、ディバインムーブ
範囲攻撃↓				
4	11＋4D	57＋2D	メ	ワイドアタック
10	11＋4D	57＋2D	メ、	ワイドアタック、インベナム
8	11＋4D	72＋2D	メ、マ	ワイドアタック、ディバインスマッシュ
14	11＋4D	72＋2D	メ、マ	ワイドアタック、インベナム、ディバインスマッシュ
32	11＋4D	72＋2D	ム、メ、マ	ワイドアタック、フラッシュショット、ディバインスマッシュ、ディバインムーブ
9	11＋4D	57＋2D/57＋5D	メ	ダブルショット
13	11＋4D	72＋2D/72＋5D	メ、マ	ダブルショット、ディバインスマッシュ
19	11＋4D	72＋2D/72＋5D	メ、マ	ダブルショット、インベナム、ディバインスマッシュ
37	11＋4D	72＋2D/72＋5D	ム、メ、マ	ダブルショット、フラッシュショット、ディバインスマッシュ、ディバインムーブ

ベネットの矢使用で＋3D　ベネットの矢＋デュアルアローで＋6D　毒の強度は（9）HPロスは50点

キャラクター名

ナナ・アークトゥーロン・ヴォルザリュート・ウル・ウィリアン・シノノメ（ナナ・シノノメ）

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

ナナ・アークトゥーロン・ヴォルザリュート・ウル・ウィリアン・シノノメ（ナナ・シノノメ）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果：	選択した能力基本値に+3							
トレーニング:筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	選択した能力基本値に+3							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								