キャラクター名	プレイヤー名
盾ドール	

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	ー	自身を含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート	／	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	／	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃１＋爆発。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコストー１。
胴		はらわた		オート	／	／	なし
胴		はらわた		オート	／	／	なし
胴		うじむし		オート	／	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して良い。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化。
胴		小さなアンデッド		オート	／	／	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１