

キャラクター名
イスカ・レッドホース

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		16	2
敏捷度	2	1		9	1
筋力	4			11	1
生命力	8			15	2
知力	12	3		23 + 2	4
精神力	8	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	5		
レンジャー	1		
アルケミスト	2		
ライダー	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔法拡大/数	IB39 p		p
スローイング	IB30 p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
イフリートの髭 魔力6でのファイアボール (10回ぶん)	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	5	9			
深智魔法	2	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
40

装備品	説明
頭 とんがりぼうし	まもちき+1
耳 うさぎのピアス	聞き耳+2
顔 ひらめきメガネ	見識・探索+1
首 マナリング	ディスプレイサー・ガジェット
背中 インテリアニマルサック	まもちき・探索・危険感知・畏感知+1
右手 叡智の腕輪	
腰 スローワーベルト	INアウェイクボール
足 韋駄天ブーツ	
その他スローワーベルト	INデクスタリィボール

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
名もなき着ぐるみ：人間の錬金術師生まれで	□□□□⑤
名もなき着ぐるみ：12d #1	□□□□⑩
SwordWorld2.0：(12D6) → 45[5,1,1,5,4,6,5,5,1,5,6,1] → 45	□□□□⑮
名もなき着ぐるみ：12d #2	□□□□⑳
SwordWorld2.0：(12D6) → 46[5,4,4,5,4,5,6,4,3,2,2,2] → 46	□□□□㉑
名もなき着ぐるみ：12d #3	□□□□㉒
SwordWorld2.0：(12D6) → 39[3,4,6,6,1,3,4,2,2,1,6,1] → 39	□□□□㉓
名もなき着ぐるみ：わ、割り振り・・・今想定してるのだと知力しか要らないっていうね・・・	□□□□㉔
イスカ：gr3	□□□□㉕
SwordWorld2.0：[5,3]->(知力 or 筋力) [1,2]->(器用度 or 敏捷度) [3,5]->(筋力 or 知力)	□□□□㉖

