

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	16
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪組織			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	24	24	12	18	13	9
ボーナス	3	8	8	4	6	4	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	3	11	8	4	8	5	5

HP	140
MP	131
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	18	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目								
能力値			11	0	8	0	5	16	8
スキル			2	12					
その他			4	6				5	
総計(右)			17	36					
総計(左)					10	15	6	22	8
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	1		9	+ 3 d
トラップ解除	11	1	1	13	+ 3 d
危険感知	8	1		9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5	4		9	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
あかがねの弾頭	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
シーフズツール	
生命の呪符	
ハイMPPOT*3	
ハイHPPOT*3	

現在重量:	17	所持金:	41510	預金・借金:	500
最大重量:	20				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンバットマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃の命中判定の達成値に+2								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	1	
効果: 回避+1d								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: スキル自動失敗。1S1回。								
ピアシングストライク	3	5	DRの直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 武器攻撃のダメージロールに+[SL]D								
アームズマスタリー: 魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔導銃を使用した命中判定に+1D								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果: キャリバーを所得								
ガンパード	5		パッシブ					
効果:								
タウント	2	4	セットアップ	10m	単体	感知	3	
効果: 【精神】+[SL*2]で対決。勝利した場合、対象に「逆上」								
カリキュレイト	★		イニシアチブ					
効果: イニシアチブにメインプロセスを行う。1S1回								
ドッジムーブ	3	2	リアクション	-	自身	回避判定	5	
効果: 回避判定の達成値に+[SL+2]								
ラストリゾート	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 攻撃時【白兵】【射撃】選択可								
ブレットレイブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: エンゲージしている時、武器攻撃に対するリアクションに-1d								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: 戦闘移動または離脱を行う								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	5	
効果: 命中判定の達成値に+[SL]。武器攻撃。								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: そのメインプロセスのダメージに+【敏捷】								

リビルド
GS: 《GH:クアハウス》《高機動部隊》

キャラクター名

ハルマ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カスタムガン	3	-	アイテム	-	-	-	3	効果: [SL*3]点分武器の命中修正・威力に割り振る
★								
アデingham	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	効果: 追加行動。1S1回。
ハードラック	3	10	効果参照	-	自身	自動成功	3	効果: 射撃攻撃の命中判定直後に使用。1dの出目を6に変更。1 SSL回
トリックアタック	3	6	《ワイドアタック》	-	自身	自動成功	5	効果: 《ワイドアタック》のDRに+[SL]D
ホロウショット	3	12	マイナー	-	自身	自動成功	3	効果: そのメインプロセスの攻撃は【魔防】 【物防】 無視。1 SSL回
★								
ワイドストーム	3	3	効果参照	-	自身	自動成功	3	効果: メジャーのシーフスキルと同時に使用。DRに+[SL]D
1								
インターフィアレンス	★	10	判定直後	武器	単体	命中判定	1	効果: 命中判定の達成値を難易度に攻撃妨害。1S1回。
バーサタイル	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	効果: 回数制限のあるスカウトのスキルの使用回数を+1回。1S1回
1								
アブストラクター	★	-	アイテム	-	効果参照	-	1	効果: キャリバー（ガンバード）を指定
アブストラクターマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	効果: 命中判定+1D
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	効果: トラップ解除判定に+1D
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	効果: 嘘をついたりはったりかましたりする【精神】判定に+1D
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	効果: 感知判定の情報収集に+1D
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	効果: トラップ探知判定に+1D
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	効果: 痕跡を元にした【感知】判定の情報収集に+1D
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	効果: トラップ探知、危険感知、トラップ解除の判定の達成値に+1。トラップ効果による判定にも+1
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	効果: はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1D
トランプ	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	-	効果: 任意の情報収集判定に+2D。1シナリオ1回

