キャラクター名
リシカルゲ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ハッカー	**Lv.1:**	ハッカー	**性別**	女(ボイスのみ)
称号クラス				**年齢**	2年前の機種
種族	エクスマキナ			**境遇**	天啓
出自（効果）	孤児			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	17	12	21	9	9	10
ボーナス	4	5	4	7	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正				1		1	
能力値	4	6	4	10	4	5	4

HP	68
MP	85
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	手提げバッグ		0	0	0		0		0
左手	UMDライト			1				2	
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	マント					1			
装身具	UMDプレスリング								
能力値			6	0	4	0	5	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	4	10	5	10	8 m
総計(左)			6	1					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4	1		5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
枕	
仮面	
MPポーション	
ハイHP	

現在重量： 11		
最大重量： 16	所持金： 9700	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
マジックデバイス	2	—	アイテム	—	自身	—	—	
効果： 体内にUMD内蔵！そして手には板型媒体！								
タクティクスネットワーク	3	5	セットアップ	20m	場面［選択］	魔術	シーン1回、UMD必須	
効果： 対象行動値+［SL*2］、ラウンド終了まで								
アフェクション	1	—	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 受ける予定のダメージを0にする								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の回避+1D、シーン終了まで								
コンパイル：ヒール	3	1	クリンナップ	20m	単体	知力	魔術効果を受けているPCのみ	
効果： HP[SL*10]回復、シーン1回								
マジックファンクション	2	1	効果参照	—	自身	自動	シナリオSL回	
効果： セットアップ時スキルを２回使える								
スキャニング	3	4	セットアップ	20m	単体	自動		
効果： 対象の物魔防-[SL*2]ラウンド終了ま								
アップデート	1	—	パッシブ	—	自身	—		
効果： 知力基本値+5								
マインドセキュリティ	1	—	パッシブ	—	自身	—		
効果： 【知力】【精神】+1								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを3D+CL*3回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動		
効果： 《ヒール》をイニシアチブプロセスで使用可能								
ロジカルウォール	2	3	DR直後	20m	単体	自動		
効果： 対象が受けるダメージに-SL*3								
ベアアップ	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： リアクション［精神］判定+1D								

本来、彼女はギルドの片隅にて簡単な受付・案内役を担当していたゴーレムだった。

しかし、ある日。
エリン版インターネットともいえる「ユグドラシル」より大規模ハッキングが発生。
それによってリシカルゲは、本来持たない回復・補助系プログラムをインストールされ、実行可能になる。

また、その際に残されたバグにより僅かながら意思を持つようになる。
しかし、まだ感情などへの変換は疎く、意思疎通での対話のみが今のところ可能。

戦闘の際、時折人間的な発言ができるようになるのだが…？

『はじめまして　私は　リシカルゲです。』
『早口言葉　を実行します。　隣の客は　よく　にく　食う客だ』
『タクティクスネットワーク　が使用可能です。　使用の際は声を掛けてください。』

キャラクター名
リシカルゲ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	1	—	メジャー	至近	単体	器用	—	
効果： ［器用］10で判定。HP1にて復活								
マシンリム	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 筋力・器用・敏捷基本値+1								
インテンション	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 【最大MP】に+CL								
オピニオン	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 交渉・説得時の【精神】判定+1D								
モンスターロア	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： エネミー識別判定+1D								
レストタイム	1	—	効果参照	—	自身	—	SN１回	
効果： シーン終了時に使用可。【HP】【MP】を[2D+CL]回復								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								