□キャラクター名										1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
斉川レイ											ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-				
													効果:				非オー		のエキスト	ラ化		
シンドロー	<i>i</i> .	‡	ュマ	イラ		ークス	UGNI-	ジェント	-A カ'	ヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
2210	_	+	ュマ	イラ									効果:						DHPで復活			
オプショナ	オプショナル			年齢	性別					<u> </u>	フイルドグロース	1		セットアップ°	至近	自身	_					
覚醒		宥	犠牲		衝動		妄想		初期侵	夏食率	16	4	効果:				《完全獣化》	をセット	アップで使力	用できる。		
													\parallel	知性のある獣	1							
出自					経験				邂	逅			効果:						すてるよ			
	其2	k値	ワーク	ノス ボ-	-ナス	成長	他修订	F A	能力値	НР		35	1 🖳	完全獣化	5		マイナー		自身			
肉体		5	1		0	1712	10191	- "	7	行動値	i	7	効果:						イス+[Lv+2	···-	1	
感覚)	0		3				3	(非装備時	_	7	:	ターゲットロック	2		セットアップ°		単体			
精神)	0		1				1	戦闘移	_	12	効果:				Atk+[Lvx3]				無	
社会		2	0		0				2	全力移	_	24	┧ <u> </u>	攻性変色	2		セットアップ°					
													効果:			<i>《</i> ターケ`ット	ロック》で上昇す	_			ノ暴走する。 	
	体		感覚			精					会		↓	進化の大爪	1		セットアップ°					
技能		修正			SL 作	多正	技能		修正	技能	SL	修正	効果:						文撃の重点の		1	
白兵	1			撑			R C	1		交渉			↓	破壊の爪	2		マイナー	至近				
回避	1		_	覚			意志			調達	1		効果:] 鉤爪の生成			
運転:			芸術:				哉:			情報:UGN	1		↓	獣の力	2		メシ゛ャー	武器		白兵		
運転:			芸術:				哉:			情報:			効果:			1			解な力で攻撃			Г
運転:			芸術:				哉:			情報:			 	巨神獣化	2		マイナー	至近				
運転:			芸術:				载:			情報:			効果:			1	白兵攻撃時A				Ľ	
運転:			芸術:			知詞	哉:			情報:]	ルーラー	2		セットアップ		シーン			
武器·	武器・コンボ			命中値	G値	攻擊力	射程			メモ			効果:					:のタイスを	を-Lv個する			
錆びつい	錆びついた鉤爪			20r+1	ı	41						ı	コンセントレイト	1		メシ゛ャー	C 13		シント``□− <i>L</i>	4		
錆びた龍爪	(龍/	上時)	白兵	20r+1		61							効果:		1	I		C値	1			
錆びた	錆びた龍鱗			0	30] 効果:		1							
ソニック	ブラン	スト	RC	24r+1		33								 嵐の塔	1		セットアップ°	担田	=1-1			
防!			価格	装甲	回避	行動				メモ			効果:						<u>」ノ ノ</u> 隹も飛ばせな			
ECM S	~		шт	2X T	四座	113/			•	^ L			1 🔚				当然で	PX /3 · C · C ·	E O NOIG C 70	K U 10		
														ダイス+4 ェクトレベル+2								
							合計装甲	1:	0	合計回避	:	0	+	代種								
		所	持品				ппх і	-		ı.			- III	ーラー』取得								
										│ D複製体 │ ハヌマーンの「エアロドライブ」の取得。												
対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費								E 妄念の姿 ハヌマーンの「神速の鼓動」取得。														
D古代種 P N								│ E不	ドラスマーンの「神迷の蚊動」 収付。 E不滅の妄執													
D複製体 P N I I I I I I I I I I I I I I I I I I									基本死ねない。元を断たない限りは倒れることはない。クライマックスにて巨神獣化中に胸部へ1でもダメージを与えると [不滅の妄執]は解除される。													
E妄念の姿 P N									E超	E超越活性												
= 1 m/m > 2 m								E虚	※エフェクト選択。Lv+2。上限突破。累積可。 E虚実崩壊													
						E超越活性 P N N E虚実崩壊 P N							現の境界がひっくり返る。火 心象世界の投影。それは彼が				バフィールド	になる。				
					-	□□美	朋塔	Р	N			-										
						L			۱۲	N]									
						— [是大財産P	. 6	5	残り財産P	:] ダイス	+4 EB+2								
ANY MALE] [

_厂 キャラクター名────────────────────────────────────										$\neg \Gamma$		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
斉川レイ															鷹の翼	1		マイナー	至近	自身	-		
											効!	効果: ドッジダイス+Lv個 空を飛ぶ											
	肉体			感	覚			精神		;	社会			5	天を統べるもの	E 統べるもの 2 メジャー シンドローム							
技能		SL 修	正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SI	_ 修ī	E 効!	果:				Atk+[Lvx2]] 自分以外	を空から	叩き落とす		
運転: 運転:			芸征	析:			知識:			情報:					魔獣の衝撃	2		メシ゛ャー	-	-	RC		
運転:			芸征	術:			知識:			情報:			効!	果:				Atk+5	d+Lv 咆哮	すを叩きつ	ける。		
運転:			芸征	析:			知識:			情報:					魔獣の本能	2		メシ`ャ/リア	視界	-	RC		
武器	_	1 > 1 + 1 *	4E-	h sha	5 6	店巾	撃力射程			メモ			一 効!	果:		•				l定させる。			
此品		ノ小		リーロール 兵 7r+1		旭以	学り 別性			<u> </u>			$+\Box$		神速の鼓動	1		メシ゛ャー	至近	自身	効果参照	į	
			🗆 🖰	 	'								効果	果:						射程を視			
					_								+		龍鱗	1		リアクション			_		
													- 効!	果:					装甲值+[
					_								+		加速する刻	2		イニシア	至近	自身	_		
													- 効!	果:				割り込みで	行動。行動	勧済みでも	使用可能		
													\dashv		魔獣の咆哮	1		オート					
													効果	果:						ブイス-Lv値			
													\dashv		異形の傷跡	*		オート					
													- 効!	果:				鱗すら纏えなし	ハ程の大き	な傷跡が服	胸部にある	0	
													\dashv										
													- 効!	果:									,
													+										
													- 効!	果:									,
													\dashv										
													- 効!	果:									
													\dashv										
													- 効!	果:									,
													\dashv										
													効!	果:									
													ᆜᆫ										
						所	持品						効!	果:									
													効!	果:									
													$\perp \mid \; \mid \; \mid$										
													効!	果:				_					
													╛┖										
													効!	果:									
													効!	果:									
													$\sqcup \sqcup$										
													効!	果:									
													効!	果:									
market and the state of the sta										■ ・				•		•	•	•					