キャラクター名: アーミル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	自分にそっくりな人物を知っている 田舎で育った 特定の異種族を好んでいる（いた）		
経験点	450				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	5			15	2
体	3	筋力	5			8	1
		生命力	8	1		12	2
心	13	知力	11			24	4
		精神力	6	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	1		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 魔法の発動体	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
ライトメイス 魔法の発動体	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
テント（５人用）	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
宿泊費	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3260 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	8			

戦闘特技

魔法拡大/距離	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
緋色の刃	15
ロングマント専用化	50

名誉点 所持 72 /合計 137

その他メモ

名前アーミル　種族エルフ　生まれ魔術師　性別女　年齢20

器用17（B2）　筋力8（B1）　知力24（B4）　生命抵抗6　ＨＰ24
敏捷15（B2）　生命12（B1）　精神21（B3）精神抵抗7　ＭＰ38
魔物知識7　移動力15　全力移動45　先制力0　魔力8

ソーサラー4
セージ3
コンジャラー1

戦闘特技

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟