┌┼ャラクター名───── ┌ プレイヤー名 ─────												$\overline{}$	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
アルメリア・スカーレット															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
															効果:				-ヴァード	のエキスト	·ラ化		
シンドロー	. ,			トーカ	_	ワーク	ひして	GNチルドレ	/ンΑ カ '	ヴァー	-				リザレクト	0	1d10		-	自身	自動	↓100	
エグザイル									=	効果:				コスト分の	HPで復活								
オプショナ					年齢	वि	15	1	性別		女			赫き剣	5	3	Mn						
覚醒		忘	却	却		ib	7	恐怖	初期係	食食率	室 34 %		%	効果:				武器	作成				
		クロのサナム 475				•								\dashv	破壊の血	3	2	Mn				Limit	
出自		名家の生まれ経り			更	<u> </u>	勝利	邂	返		自身	₹ 		効果:			組合:	赫き剣, 攻	τ+[LV*3],	G+5			
	其才	(値 「	ワーク	スボ	- +	ᄀᆑ	長	他修正	能力値	$\neg \vdash$	HP		29	\neg	コンセ:ブラム	3	2	Mj			Synd		
肉体	3		<u></u>	7, 13.	0	^ ~	V.L.	IOISE	4	_	···· 行動値		7		効果:			T	C-[L\	/]@7 			
感覚	3		0		0				3		非装備時	_	7		ロイヤルブラッド	3	3	Mj			Synd	D	L
精神	1		0		0				1		战闘移動	_	12	_	効果:			判定		ナリオ[LV]			
社会	1		0		0				1	_	E力移動	_	24		渇きの主	1	4	Mj		単体			L
														=	効果:					P[LV*4]回:			ſ
B		感覚					精神	1		社会		1		伸縮腕	2	2	Mj	視界		白兵		L	
技能		修正	+	能	SL	修正	+	支能 SL	修正			SL	修.	E	効果:			射程変 ⊤	€更:視界,	,判定-[3-l	LV]D		
白兵	8			撃				RC 1			[沙				かぐわしき鮮血	1		<u> </u>					L
回避	1			□覚			+	意志			達			_	効果:			特定	の個人や集	集団を見つ(一	ナる 		
運転:			芸術:				知識:		_		UGN	2		_									L
運転:			芸術:				知識:			情報:					効果:		1	T	1		1		
運転:			芸術:			知識:			情報:				_										
運転:			芸術:				知識:			情報:					効果:			T	1		1		
運転:			芸術:				知識:			情報:													
武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ												効果:		I		T		1					
赫き剣			白兵	4r+8	3	0 8	+X				費HP, 最大消費HP[LV*2]			'2]	** B .								
+破壊の血			白兵	4r+8	4r+8 5 17+X						HP, 最大消費HP[LV*2]			'2]	効果:						1		<u> </u>
(100%)			白兵	4r+8	3	5 20)+X	cost5, X=消費ト			HP, 最大消費HP[LV*2]			'2]	*h E .								
				0											効果:				T		T		
D+			価格	装甲		避行	-#L	·		メモ				=	効果:								
P/J	具		凹恰	数 甲	10	JDE 1.	」劉力		•	Λ Τ													
															事件に首突っ込みまくるガール。厨二病	患者。	>						
														\dashv	イメージ画像: レミリア		++		*				
	州 村面													ᆜ	赫き剣で仮面ライダーナイトに変身。破 	(瑗())	皿をつけると	とナイトサハイノ	ルにはる。				
그ネ:	UGN幹	部							イス														
								対象 感情(pos) 原				感情(neg) タイ 消費											
							変異種:ブラム P			N													
								カーレット		傾倒	N 疎	外感											
								敷島あやめ P			N												
									P	N													
							1		'	P N				_									
						↓		P				\perp											
							⇃╚			N													
							 大財産P:	2	残り財産P: 1				\neg										
								八 <u>別</u> 庄 F.	۷	なり具	<u> </u>		\Box										