

キャラクター名 シンク=ジンシー
プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	おじーちゃんっぽい
冒険者Lv	8	経歴	大きな勘違いをしている(いた)		
経験点	3700		今でも使う決めポーズを持っている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	4		23 + 2	4				
体	8	敏捷度	14	3		26 + 2	4	コンジャラー	4	バード	5
		筋力	8	2		18	3	ライダー	1	ウォーリーダー	1
心	6	生命力	11	6		25	4				
		知力	5			11 + 1	2				
		精神力	10	4		20	3				

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
ハーモニー	IB31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ地方	○	○
フェイダン地方	○	○
ユーレリア地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
ヒーリング	
レジスタンス	
レクイエム	
アトリビュート	
タンDEM	
神速の構え	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	12	12	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	3
盾	バックラー	回避力	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 13	11	11	10										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 12	10	11	12										
マナドリ[専用化] 魔法の発動体加工	2H	8	2	2d+ 14	11	11	23										
ダガー *2 射程10m	1H投	3		2d+ 12	9	11	3										
ブレードスカート	1H	0		2d+ 12	9	11	10										
キック	1H#	0	-1	2d+ 11	11	11	5										
ナイフ 魔法発動体加工	1H投	1		2d+ 12	9	11	1										
イフリースの髭 魔力6でファイヤボールが使える	2H	3	1	2d+ 13	11	11	13										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 14	3	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/X	2d+ 5	2d+ 12	2d+ 11	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳 レコーディングピアス	1時間の音を録音し続ける
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首 光のアミュレット	
背中 ウェポンホルダー改造	
右手 敏捷の腕輪	
腰 ブレードスカート	命中+4で回避した場合、威力10で攻撃
足 軍師徽章	
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
PL:らしい(♂)		□□□□⑤
種族:ウィークリング(ガルダ) 年齢:おじーちゃん 身長:高め 性別:男		□□□□⑩
フェンサー-8/コンジャラー-3/バード-5/ウォーリーダー-1/ライダー-1		□□□□⑮
一般技能:パトラー1/バーテンダー1/コック2		□□□□⑳
特技:①魔法拡大/数 ③ディフェンススタンス ⑤マルチアクション ⑦ハーモニー		□□□□㉕
呪歌:モラル/ヒーリング/レジスタンス/レクイエム/アトリビュート		□□□□㊳
		□□□□㊵

