

キャラクター名  
獅堂 空

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	望まれた子	経験	力の暴走	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	4	1	0	5		10	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識: 弁当	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	10r+2		Lv+8		
正拳突き	白兵	10r+2	8	7		コンセントレイト: キュマイラ+破壊の爪+吼え猛る爪
正拳突き・獣魂	白兵	15r+2	7	9		『正拳突き』+獣の魂

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
カジュアル	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
両親	P 幸福感	N 悔悟		
獅堂 空 (幼い自分)	P 決意	N 憤懣		
有城雅也	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: キュマ	2		メジャー					
効果: C値-Lv								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 四肢が打撃向きに硬質化								
吼え猛る爪	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 装甲値無視 攻撃力-(5-Lv)								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ダイス+5 (シナリオ中1回)								
軽功	1							
効果: 何処でも走れる								
眠れる遺伝子	1							
効果: 動物に変化可能								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元々、両親がUGNエージェントで、生まれる前からオーヴァードとして期待されていた。だが、幼い頃に自らのエフェクトを制御出来ずに暴走、当時、視察に来ていた有城雅也に暴走を止めて貰っている。幼少期の暴走が半ばトラウマになっており、エフェクトよりも、自らの能力を重視する様になり、結果、RCは最低限の訓練しか受けず、もっぱら雅也の元で筋力トレーニングをしていた。高校には行っているが、卒業後はUGNエージェントになり、雅也の元で働くつもりなので、《眠れる遺伝子》で猫などの動物に変身し、脱走することが多い  
<http://character-sheets.appspot.com/dx3/edit.html?key=ahVzfmNoYXJhY3Rlci1zaGVldHMtbXBxByFgsSDUNoYXJhY3RlckRhdGEY2qa2CQw>