

キャラクター名 マリエッタ	プレイヤー名
------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	60		命を救われたことがある 憧れる冒険者がいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			14	2	コンジャラー	1		
体	5	敏捷度	6	4		19	3	プリースト/ルフェリア	10		
		筋力	6	4		15	2	セージ	8		
心	12	生命力	10	12		27	4	ウォーリーダー	7		
		知力	11	9		32 + 1	5				
		精神力	5	10		27	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
MP軽減/プリースト	1B33 p		p
魔法誘導	1B32 p		p
ダブルキャスト	1B37 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
神速の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
蘇る秘奥	
好機の一声	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	12	-5	2d+ -5	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	6			
神聖魔法	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
60

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 栄冠の軍師徽章	1度だけランク3から鼓砲可。名誉点50
顔 ひらめき眼鏡	見識判定と探索判定に+1
首 祈りのアミュレット	回復魔法の回復量を+1
背中 サーマルマント	火、水・氷-1
右手 知力の指輪	割る用、割ったら+13
腰 軍師徽章	鼓砲の使用に必要
足 サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他聖印(ルフェリア)	神聖魔法の行使に必要

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ	自動失敗
父がそこそこ名のある商人で、家庭は裕福だった。母がルフェリア出身で、幼い頃からルフェリアの伝説を読み聞かされており、敬虔なルフェリア信徒となる。ある日、彼女は蛮族に襲われ、危うく命を落としそうになったところをある冒険者に救われ、それ以来、冒険者になることを夢見るようになる。父は娘の身を案じて散々渋ったが、16歳の誕生日を機に晴れて冒険者として旅立つことを許された。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

