

キャラクター名 "虹彩の精霊術師"ヨハン・アンデルセン プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	1330		田舎で育った 何かの大会で優勝したことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	8		16 + 2	3
体	6	敏捷度	12	6		24	4
		筋力	9	4		19 + 1	3
心	9	生命力	7	6		19 + 5	4
		知力	8	15		32	5
		精神力	8	8		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10						
コンジャラー	2						
プリースト/賢神"キルヒア"	2						
フェアリーテイマー	13						
マジテック	1						
セージ	9						
エンハンサー	2						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法誘導	223p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	IB32p		p
魔力撃	IB39p		p
魔力撃強化	IB32p		p
足さばき	IB29p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	13	14	13
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート			1			5
盾	バックラー			1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	フェンサー				合計値	15	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア 魔法発動体 魔法の武器	1H	8	1	2d+ 14	9	14	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	26 _m	78 _m	2d+ 15	9	65	操霊魔法	2	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		神聖魔法	2	7			
2d+ 14	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 17	81		妖精魔法	13	18			
						魔動機術	1	6			

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	射程0mの妖精魔法の射程+10m
耳 マギスフィア(小)	
顔 アマジスト・キャット 赤の眼鏡	眠り1回だけ自動成功
首 サファイア・バグサ 緋のフェイェット	回復魔法の回復量+1
背中 コバルト・イーグル サーマント	炎&水・氷ダメージ-1
右手 トパーズ・タイガー 剛力の指輪	
腰 エメラルド・タートル フラックベル	
足 アンバー・マンモス ブーツ	
その他ルビー・カーバンクル 聖印	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

— その他メモ —

【概要】
 精霊を操るデュエル大会で優勝したことのあるヨハンは名前もない田舎の方でルビーカーバンクルをはじめとしたデュエルの精霊達と暮らしていたけどひょんなことから家族とはぐれてしまい、もう一度会うために旅をしているよ。
 そんな彼にはかつて競い合う友人(十代)がいたけどその友人はティンに追われているよ。

生まれつき方向感覚が鈍く、ルビーの力によって人並みの方向感覚を保っていた。しかしルビーとはぐれてしまった為、彼は究極の方向音痴…
 …だったが、コークル嬢らに保護されたルビーと再会したことにより、人並みの方向感覚を取り戻すことができた……多分。
 家族と長い間離れていた影響か、ヨハンには時々人として何か欠けていることがある。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉗

キャラクター名
"虹彩の精霊術師"ヨハン・アンデルセン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		ライカンスロープ語	○				
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20				
専用ブーツ	50				
専用ブラックベルト	50				
専用ソフトレザー	50				
専用フリッサ	50				
"虹彩の精霊術師"	250				
専用マナコート	50				

名誉点 所持 33 /合計 553

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		○□□○□□
家賃x4	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
着替えセットx15	○□□○□□	○□□○□□
保存食x15	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
防寒着	○□□○□□	○□□○□□
毛布	○□□○□□	○□□○□□
矢筒	○□□○□□	○□□○□□
矢 (12発) x2	○□□○□□	○□□○□□
テント	○□□○□□	○□□○□□
専用ソフトレザー	○□□○□□	○□□○□□
ブロードソード	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
①冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
②マナチャージクリスタル	○□□○□□	○□□○□□
③魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
④魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
⑤魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
⑥魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
⑦魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
⑧魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
⑨魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
⑩魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
筋①魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
筋②魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
筋③アウェイクポーション	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	599	預金・借金
		G
		G