

キャラクター名
礼雄

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	学生
オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	平凡への憧れ	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	4	1	2			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	2r	1	8+lv		素手

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
Dロイス: 変異種P		N	
平凡な生活	P 懐旧	N 嫉妬	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー			自動		
効果: Cr t値-1v (下限7)								
戦闘嗅覚	1	4	メジャー			対決	80	
効果: 攻撃力+精神 シーンlv回								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲選択	自動		
効果: 戦闘移動								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決	-	
効果: [攻撃力: +[LV+2]]の射撃攻撃								
コキュートス	1	4	メジャー		シーン選択		Dロイス	
効果: 攻撃力+[Lv*3]の攻撃。1シナリオ3回 判定-2D								
灼熱の砦	3	3	メジャー					
効果: 攻撃力+[LV*3]ラウンド中に戦闘移動/全力移動/離脱を行っていたら使用不可								
	★							
効果: EA133								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

マイナー: 点火 氷の回廊+完全獣化⑧
戦闘移動 肉体Lv+2D

メジャー: 放たれたる火球 魔獣の本能+エターナルプレイズ+災厄の炎+コンセントレイト⑩
装甲無視