

キャラクター名 レイル・クアントゥム	プレイヤー名
-----------------------	--------

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	25	9	8	9	23	9
ボーナス	8	8	3	2	3	7	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	11	10	5	2	3	10	3

HP	161
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラウ・シックザール(アサルトソード相当)	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	天魔の兜				-1	6			0
胴部	守護隊装備: 剣士(ジルコニアアーマー相当)				-2	16			0
補助	トリックマント					5			
装身具	バトルグリップ								
能力値			10	0	5	0	10	8	16
スキル	アークネーガ、コンバットマスター、ファイティング		5			6	3		
その他	バトルグリップ、ハイボルテージ、戦士の環			17		1			
総計(右)			13	39					
総計(左)					2	34	13	5	16
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	1		4	+ 2 d
トラップ解除	10	1		11	+ 3 d
危険感知	3	1		4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	※くさび×4
ベルトポーチ	小型ハンマー
冒険者セット	理力符: 光×2 → 1
ポーションホルダー	耐毒符×2
→ハイMPポーション×5	
ハイHPポーション×5 → 4	折り畳み梯子
万能薬×2	”形見の剣”
毒消し×1	ネックレス
MPポーション×5	
EXHPポーション×2	ランチボックス
小道具入れ	→レーション(野菜相当)×5

現在重量:	52	所持金:	990	預金・借金:	
最大重量:	59				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/1d	1/1d
効果:	対象をカバーする							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	3/3d	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更 SL/3d							
アームズマスター: 両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	両手剣の命中判定に+1d							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	白兵攻撃のダメージに+[筋力](7)							
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動	1/1d	1/1d
効果:	ダメージを攻撃力/2減らす(スキル等で上昇してる分を加算した後適用)							
ボルテクスアタック	1	-	攻撃宣言時	-	自身	自動	1/3d	1/3d
効果:	ダメージに+120 対象を「単体※」に変更							
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	物防+6 魔防+3							
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動	1/3d	
効果:	DRダイスに+(SL×2)d							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	-	
効果:	達成値に+(SL)×2 対象の精神と対決。「逆上」付与							
	1							
効果:								
レーザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	CL5以上	
効果:	武器攻撃のDRに+1d							
コンバットマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	武器攻撃の命中達成値に+2							
	1							
効果:								

リビルド時CL1取得スキル  
《バッシュ》2 《カバーリング》1 《インデュア》1 《ソウルバスター》1

CL1 取得スキル  
《バッシュ》2 《カバーリング》1 《カバームーブ》2

レイル・クアントゥム(アバター: 博麗霊夢)中の人: 三色  
ベルヴェエ守護隊の一員だった父(故)を持つ少年。剣の腕前はそこそこだが、父と異なり両手剣を使う。マジェスタでの修練の他に、時々帰ってくる父とも稽古をしていた。  
ドレイドとしての素質は低い。  
父譲りなのか正義感は強く、若さゆえかやや猪突猛進気味。  
家族は母(ラクレータ:メルラン)と妹(クラヴィア(愛称ラヴィ)):リリカの4人家族。父からは何かにつけては「お前が母さんたちを守れ」と聞かされていた。  
背中には自身が使用する両手剣と交差させるように父の形見の剣をお守り代わりに背負っている。(ただし、1話の序盤で破壊された。修理に出す際に父親の剣をベースにした両手剣で発注している。)  
ベルヴェエの実情や自分の実力等がよく把握しており、その上で普段は軽い態度をとっている。ただ、一方で激昂しやすい傾向があり、他の学生を殴っては呼び出しをちよくちよく喰らっていたようだ(学生時代)。卒業時の席次は3位。戦闘実習については類を見ないほどの好成績だが、主に内申点で引かれている模様。

街を護るために戦う——それが戦う理由だった。しかし、今はその前提が崩れようとしている。それがなんなのか……答えは、見えていた。



