キャラクター名

美子（みこ）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
パーティー	
命	
銃声	自分の命を奪った音

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（本）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノノドラ	憧憬	3	①②③④⑤	
ルシェ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
メインクラス		歪極		ラピッド	なし	自身	レベル3の変異パーツを1つ取得
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ２つ修復
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用可
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ランチャー		アクション	4	１～２	砲撃攻撃＋４、＋爆発
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート	なし		最大行動値＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１