

キャラクター名  
サム=ハザイ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラム=ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	指輪の妖精
	オプション		年齢	? (13くらい)	性別	男
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	80	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	91
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	15
精神	1	1	0	5		7	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	3	
回避			知覚	1		意志	2		調達	5	
運転:	5		芸術:	3		知識:	5		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
血砂の氾濫 (3+5+6+7+8+17)	RC	9r+4		18		C値8 範囲(選択) G値-5 邪毒(ランク2) 3/シナリオ
100%越え	RC	12r+4		21		C値7 範囲(選択) G値-5 邪毒(ランク3) 3/シナリオ
		0				
血砂の守護 (11+14+16)		0	10			従者によるガード

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
赤色の従者	5	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 従者作成								
紅の刃	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃+[Lv+1]の射撃攻撃								
血族	5	1	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃+Lv								
血の宴	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 対象変更 Lv/シナリオ								
蝕む赤	2	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 命中時 バステ:邪毒								
ライフブラッド	5	+2	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 従者のHP+[Lv×5]								
	1							
効果:								
仮初の盾	2	1	オート	至近	自身	自動	従者	
効果: G値+[Lv×3] 1/ラウンド								
ブロックモード	3	2	セット	至近	自身	自動	従者	
効果: 同エンゲージにいる任意のキャラクターの行う達成値を-[Lv×2]								
	1							
効果:								
砂の境界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング								
砂の祝福	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング距離 [Lv×10] mに 1/シーン								

ミドルイベント  
《フォールダウン》

セットアップ: 《サポートデバイス》  
【精神】の判定ダイスを+10個

マイナーコンボ: 『墮天使の蠟翼』  
《オリジン:レジェンド:Lv3》+《アーマークリエイト:Lv2》+《飛行能力:Lv2》  
シーン間、【精神】の判定達成値に+6、装甲値+9、飛行状態に。

メジャーコンボ: 『血鎖の墮落』  
《コンセントレイト/ブラム=ストーカー:Lv2》+《紅の刃:Lv4》+《蝕む赤:Lv3》+《血の宴:Lv3》+《ペトリファイ:Lv2》+《クリスタライズ:Lv3》  
範囲(選択)/視界に(RC)による射撃攻撃。攻撃力+16、装甲値無視、命中時に邪毒ランク3(クリンナッププロセス時に9点のダメージ)、シーン間行動値-6(7+3+10-3)DX+4+6@8  
D10+16  
(2+3-3)DX〈回避〉

オート『墮天使の贈り物』  
《砂の加護:Lv5》ダイス+5個(回避時にでも)

