キャラクター名	プレイヤー名
シン	

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
父の腕	力強い父の手、頬に当たる硬い髭の感触。あなたの華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけでもの支えになってくれる。
宝物	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だっただろう？ きっと今持っている【たからもの】に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カナタ	保護	3	①②③④⑤	
サザン	友情	2	①②③④⑤	
スナ	友情	3	①②③④⑤	
【NPC】アビィ	保護	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		憎まれ役		オート			他の姉妹が、狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		子守唄		オート		自身	BPで射撃判定の出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ可
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行ってよい
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発1 射撃の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		壊れた部品		オート			楽器の一部。バトルパート終了時任意の未練から狂気点を1点減少させる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１