キャラクター名: ヨナ・グレイヴ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	憧れる冒険者がいる。		
経験点	0		本来とは異なる性別として育てられた。		
			大きな遺跡を発見したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	3			19	3
		敏捷度	6			22	3
体	7	筋力	9	1		17 + 1	3
		生命力	9	2		18	3
心	4	知力	11	2		17 + 1	3
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	6	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 44520 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 7	9

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	224 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他ｻﾙｳﾞｧｴｲｼﾞｽｽﾃﾗｰ	防護点+1

装備品	説明
左手 筋力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビードルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

父は幼い頃に亡くなっており、母だけが自分を育ててくれた。
母が剣豪で、幼少期に訓練をしていた。
師としての母はとてもかっこよく、いつしか憧れとなった。
しかし、母はある日病死してしまい、遺産だけがヨナの手元に残った。
悲しみに暮れたが、なんとか立ち直り、あこがれであった母と同じ冒険者になることを決意した。
冒険者になって数日に大きな遺跡を発見し、かなりの資金を得ることになった。
その資金を使い、武器と防具の職人を目指しつつ、冒険者家業をすることを決意。
そして現在に至る。

中性的な顔立ちから、母から時々女性物の服を着せられ、まるで娘のように育てられていた。
今は中性的な格好をするようになったが、未だに女性用の服を所持しており、時々着ている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟