

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	11
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	10	8	7	8	6
ボーナス	3	4	3	2	2	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	4	3	4	2	2

HP	32
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	ローブ	/				2			
補助	マント	/				1			
装身具	手入れ道具	/							
能力値			6	0	4	0	2	8	8
スキル						3			
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	3	4	7	2	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 3
 最大重量: 10
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ハンドグレネード	1		アイテム		自身			
効果: ハンドグレネードをs 1*2獲得								
マイクログレネード	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: ハンドグレネードで攻撃するときだけ効果がある。メインプロセスで行う射撃攻撃を対象単体に変更し、その射撃攻撃のダメージに+器用する。								
スティール	1	3	ダメージロール長後		自身			
効果: ドロップエッてみロールを行って攻撃してアエネミーのドロップアイテムを一つ得る。1シナリオにs 1回使用可能								
	1							
効果:								
スペシャライズ錬金術	1		パッシブ		自身			
効果: 選択した武器攻撃の際								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知に+1 d探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 3
 最大重量: 10
 所持金: 0
 預金・借金: