

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	不詳
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	12	7	13	7
ボーナス	2	2	2	4	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	6	3	5	3

HP	27
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	5	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					2	3	5	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

現在重量: 4
 最大重量: 7
 所持金: 279
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動成功		
効果:	その判定を知力判定に変更する。1シーンに1回使用できる							
エンサイクロペディア	1		セットアップ			自動成功		
効果:	このスキルを使うことでエネミー識別を行うことができ行動済みにならない							
トゥルースサイト	1		パッシブ		自身			
効果:	エネミー識別に成功したとき物理防御力と魔法防御力の値も知ることができる							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲選択	魔術判定		
効果:	対象を記憶したマークポイントに送る。対象は自分を外すことができず相手は拒否できる。							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

- チョコレート
- MPポーション
- MPポーション
- MPポーション