キャラクター名: アグニール

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル		年齢	27	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-lv							
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成 <白兵> 命中-2 ガード6 攻撃lv+6 射程至近							
シールドクリエイト	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成 <白兵> 命中0 ガードlv*2+4 攻撃0 射程至近							
アーマークリエイト	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	ドッジ0 行動値0 装甲値5+lv*2							
燃える魂	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果：	HPlv*10で復活 1シナリオ1回							
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	1ダメージでも与えるとBS憎悪:F							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃+lv*2							
灼熱の砦	1	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃+lv*3 R中移動を行っていた場合使用不可							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

お助けNPC。騎士道と獄炎の悪魔マヴィアゴスに憑りつかれた青年。主をかばう。