キャラクター名: アシュリー・スノウホワイト

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	幼女	年齢	幼女？
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		監禁されたことがある(被検体		
			罪を犯したことがある(殺人		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	5			12	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	1			6	1
心	15	知力	5			20	3
		精神力	5			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石5点	○□□○□□	冒険者セット	○□□○□□
パラライズミストA	○□□○□□		○□□○□□
パラライズミストBx8	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
愛読の文庫本(中古)	○□□○□□		
本	○□□○□□		

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
12

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭 宝石の髪飾り	
耳	
顔	
首 宝石の首飾り	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

あまり人と関わりたがらない少女。好奇心は旺盛で、本が友達。

元ナイトメア。
「故郷の村を救うため」と言えば聞こえはいいものの、実のところ、親の厄介払いで人体実験の被検体にされ、ハイマンに。
ナイトメアを素体としたハイマンの作成によって、悲願であった「寿命なきハイマンの作成」を目指した。
無限ではないものの、アシュリーが遥かに長い寿命になったため、ハイマン製作チーム(仮)は、秘密裏にナイトメア狩りを始める。

様々な実験をされ、アシュリーは歳を取らなくなった。
外出許可が出された時、アシュリーは、数々のナイトメアが実験体として犠牲になっていることを知った。
なされるがままだったアシュリーだったが、復讐を決意。研究者を蛮族のせいに見せかけて殺した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟