キャラクター名
日向　智春

プレイヤー名

シンドローム	オルクス バロール	ワークス	ヒーローC	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	ヴィラン被害者	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	2		0			2
精神	3		0			3
社会	3		0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ヒーローズクロス	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：連帯（チームワーク）	P	N		
Dロイス：復讐者（アヴェンジャー）	P	N		
ミスター・コバルト	P　執着	N　憎悪		
PC3”生田　星邦”	P　憧憬	N　嫉妬		
”アイビス”	P　感服	N　恥辱		
”ダークナイト”	P　同情	N　憤懣		
PC1”光森　望灯”	P　友情	N　脅威		

最大財産P:　8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C:バロール	2							
効果：								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果：イニシアチブにメインを行う。HP20点消費								
時の棺	1	10	Auto	視界	単体	自動	100↑	
効果：対象の判定を失敗に								
悪魔の影	1	5	Ma	視界	単体	対決	80↑	
効果：RC射撃命中→対象は次の攻撃にリア不可								
死神の瞳	3	3	Ma	視界	単体	対決	ー	
効果：命中→対象の次のダメージ＋〔Lv+2〕D								
支配の領域	3	6	Auto	視界	単体	自動	ー	
効果：ダイスの目を1にする								
絶対支配	3	4	Auto	至近	自身	自動	リミット	
効果：支配の領域　ダイス目の〔Lv+1〕個を選んで1にする								
要の陣形	3	3	Ma	ー	3体	自動	ー	
効果：メジャーの対象を3体に変更								
スモールワールド	3	7	Auto	視界	単体	自動	80↑	
効果：対象の達成値ー〔Lv×5〕								
縛鎖の空間	2	3	Ma	視界	単体	対決	ー	
効果：命中→対象に重圧と放心を与える								
アニマルテイマー	3	3	Ma/リアクション	ー	ー	ー	ー	
効果：判定のダイス＋〔Lv+1〕個								
妖精の手	3	4	Auto	視界	単体	自動	ー	
効果：ダイス目を一つ10にする								
妖精の輪	1	4	Auto	至近	自身	自動	リミット	
効果：妖精の手を一つの判定でまた使用できる								

トレーラー
『キミは、Mr.コバルトというヴィランと何度か戦っている。
Mr.コバルトは狡猾で、逃げ足が早く、何よりしぶとい。だが、仕留められずとも奴の計画は止める必要がある。今回、Mr.コバルトは有力なヴィランを集め、チームを結成した。大掛かりな計画を仕込んでいるに違いない』

中学のころ、ヴィランに家族を目の前で奪われ、暴走するような形で覚醒。
そのあとUGNに保護されるが、、レネゲイドコントロール訓練でその時の記憶がよみがえり、暴走する事態が多発。
記憶操作で、UGNチルドレンであると認識させ、力の使い道を限定させられる。
現在、支部近くの学校に通いながら、表立ってヴィランと戦うようなヒーローではなく、他のヒーローの手助けをする役割で活躍している。
活動するときも、自身が動くのではなく、レネゲイドによって作り出された巨人を動かしているので、顔は知られていない。

キャラクター名
日向　智春

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
黒星粉砕	5	4D10	Ma	視界	範囲（選択）	自動	120↑	
効果：リア不可の〔Lv+5〕D点のダメージを与える								
崩壊のスフィア	3	2D10	Auto	視界	単体	自動	120↑	
効果：ダメージロール＋〔Lv×2〕D個								
屑鉄の橋	★	ー	メジャー	視界	効果参照	自動	ー	
効果：重力を操り、大きな足場を作る								
偏差把握	★	ー	メジャー	視界	シーン（選択）	自動	ー	
効果：自身の周りの全ての物を認識								
ポケットディメンジョン	★	ー	メジャー	至近	効果参照	自動	ー	
効果：空間を捻じ曲げて有り得ない筈の空間を作る								
軽快なる積荷	★	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：無重力空間を造ったり重さを感じない								
仕組まれた幸運	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：ごく限定的な幸運を引きよせる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								