

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	天啓
出自 (効果)	前科者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	9	10	8	12	8
ボーナス	3	2	3	3	2	4	2
クラス修正	1	0	1	1	1	2	0
他修正						2	
能力値	4	2	4	4	3	8	2

HP	36
MP	21
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	4	0	8	7	9
スキル						3		3	
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)					4	7	8	10	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2		1	3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4		1	5	+ 3 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量: 10
 最大重量: 17
 所持金: 65
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定+1d								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 水属性 2d+5のダメージ 1点でもダメージを受けた場合 [放心] を与える								
アームズマスタリー格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 格闘攻撃の命中判定+1d								
マインドアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 精神+2								
ウォーターマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 水属性魔法ダメージに+S L x4								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 地属性 2d+5のダメージ 1点でもダメージを与えると [1スリッパ] を与える								
アースブレイカー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 地属性魔法ダメージに+S L x4								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自動成功	-	1	
効果: エネミー識別判定+1d								
ビジランテ	1	-	パッシヴ	-	自動成功	-	1	
効果: 隠密状態を発見しようとするorされる際の感知判定に+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 10
 最大重量: 17
 所持金: 65
 預金・借金: