

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	レムルス			境遇	故意
出自 (効果)	事故			目標	世界を滅ぼす

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	19	7	19	9	25	6
ボーナス	2	6	2	6	3	8	2
クラス修正	1	1	1	0	1	3	1
他修正							
能力値	3	7	3	6	4	11	3

HP	96
MP	135
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	「永遠神剣:第七位【自失】」		3	18				-1	
左手	命のフライパン		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	稲妻の聖印								
能力値			7	0	3	0	11	7	8
スキル			1			15		6	
その他						3			
総計(右)			11	18					
総計(左)			8	0	2	32	11	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション*4	
毒消し	
MPポーション*6	
ポーションフォルダ	
高級聖印	

現在重量: 9  
 最大重量: 32  
 所持金: 30  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	精神の基本値がアイテムを持てる量							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャ	20		魔術		
効果:	4 d + CL * 3 + 8 (色々)							
アフェクション	1		DR		自身	自動		
効果:	シナリオ1回 ダメを無効							
エフェシエント	5		パッシ			自身		
効果:	回復 + SL * 2							
エンサイクロペディア	1		セット			自身		
効果:	エネミー識別判定を行う							
コンコードダンス	1		パッシ					
効果:	場面範囲のエネミー識別							
エクザメイン	1		セット		単体	知力		
効果:	情報判定を知力でできるダイス+1 d							
アドヴァイス	5							
効果:	判定ダイス+1 d シナリオSL+1							
エリュガイド	1		パッシブ					
効果:	知力判定のダイス+1 d							
クイックヒール	1	5	イニシア		単体	魔術	シーン1回	
効果:	ヒールを行う							
プレディクション	1							
効果:	アドバイスの効果を2 dに							
フェアリー	★	3	判定の直後	20m	単体	自動成功		
効果:	達成値-3							
飛翔能力	1		パッシブ					
効果:								
トリビアリスト	1	6	判定の直前				シーン	
効果:	知力で判定にできる							

「永遠神剣:第7位【自失】」  
 【武器:打撃(樺の枝)】  
 レベル:0  
 重量:7  
 命中修正:+3  
 攻撃力:CL+8  
 行動修正:-1  
 射程:至近  
 装備部位:片手  
 効果:  
 【特殊】  
 タイミング:  
 パッシブ:とどめを刺した対象のCL分のMPを回復できる【カルマ値】が1上昇する  
 自身の【永遠神剣】の位階の数値を超えるカルマ値になるとNPCとして扱う

【カース】  
 クリンナッププロセス毎にMP十五点のロスを受ける

SL 5 【アースプレイヤー】(魔術)  
 効果:対象のHP回復を行う 3d6+(SL×5)+(CL×3)

SL 1 【リヴァイブ】(魔術)

