キャラクター名

アトラス＝バスター

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
蟲	虫は嫌いだ。足とかサワサワするし。ざわ……ざわ……
土の匂い	土弄りが好きだった。草花で冠を作ったりもした。今はもう、砂と石しかないけれど。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
手鏡	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気点1	自身	任意の未練に狂気点1を加える。支援3
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	所有する全攻撃マニューバは同対象に使う限り、「ラビット」として使用できる
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃の効果を与える
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃において、攻撃判定出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		アクション	1	自身	自身の白兵・肉弾攻撃にダメージ2を追加