キャラクター名
ガイウス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	17	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	42720		告白されたことがある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	26		40 + 1	6
		敏捷度	10	25		42	7
体	10	筋力	11	15		36	6
		生命力	10	100	54	174	29
心	4	知力	2	84		90	15
		精神力	6	55		65	10

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	ライダー	5
プリースト	10		
マギテック	10		
スカウト	10		
セージ	8		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	命中強化	IB32 p
バトルマスター	3143 p	頑強	IB29 p
トレジャーハント	2120 p	魔力撃	IB39 p
ファストアクション	2123 p	魔力撃強化	IB32 p
影走り	2120 p	必殺攻撃	IB38 p
鋭い目	2120 p	切り払い	FC26 p
弱点看破	2121 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ガゼルフット		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	23	24	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー(マナタイト加工)		24	-2	8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター	合計値		22	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
祝命宝剣ヴィタル	2H	20	1	2d+ 27	10	82	85										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 22	9

HP
203

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 46	2d+ 27

MP
127

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	25			
魔動機術	10	25			

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	《捨て身カウンター》を使えるようになる
耳	マギスフィア（小）	
顔	フローティングマギスフィア(大)	
首	ポーションインジェクター	
背中	マギスフィア大	
右手	清浄の指輪	
腰	多機能ブラックベルト/アルケミキット	
足	軽業のブーツ	
その他	マギスフィア大	

	装備品	説明
左手	ディスプレイサーガジェット/太陽の帽子	疑似太陽作る 3R

その他メモ

角消え痣消える
死呪剣ギルザス　知名度35　ランクSS　威力50　C10
説明　太古に作られた名のある宝剣が死の呪いを受けた姿です。死の隣人でなければ振るうことを許されず、またこれまで数々の使用者がこの剣に命を吸われ、息絶えたと言われています。
基礎効果①この剣は死を経験したもの以外が使用する際、命中判定のたびに精神力に-6の効果を受けます。この効果は累積し、精神力が0以下になったときそのキャラクターは死の恐怖により精神が壊れた抜け殻と化します。この効果はリムーブカースなどで解除できます。目標値は45です。この効果は達成値未満のクリティカルでは解除できません。
②この剣の所有者は自身の「死亡回数」+「人族を殺した回数/10」点分、命中力とダメージにボーナスを得ます。
ランク効果Aランク死への階段：この剣の所有者はこの武器を使用した自身の攻撃宣言時、最大HPを1点使用するごとに2点の呪い属性追加ダメージを得ることができます。この効果で1度に使用できるHPは使用者の生命B×5点です。この効果で減少した最大HPはリムーブカースなどで取り除けますが、その際には「取り除くHP点」を目標に行使判定を行って成功する必要があります。この効果でHPが０になった場合、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ガイウス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点石x44	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フロートマギスフィア(大)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ベルト(専用化済み)x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
S級マテリアルカード(金)x9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
B級マテリアルカード(金)x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
A級マテリアルカード(金)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティーポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インドミダブルポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
清浄の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
決死の鉢巻(スペア)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ディスプレイサーガジェット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア(大)x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
SS級マテリアルカード(金)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
10点石x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フローティング 大x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア 大	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点守護x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
4点守護x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点守護x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
6点守護x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
7点守護	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
7石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
8石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
12180 G	G

名誉アイテム	点数
マント専用化	50
ベルト専用化	50
クレイモア専用化	50
ブラックベルト専用化	50
ギルザス専用化	50
鎧専用化	50
ヴィタル専用化	50
ブーツ専用化	50

名誉点 所持 870 /合計 1270