

キャラクター名 アスラ・ザ・デッドエンド プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	かつて大怪我をした		
経験点	5960		特定の異種族を好んでいる(人間) 濡れ衣を着せられたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	9	2	32	5				
体	13	敏捷度	11	16		38 + 1	6	フェンサー	1		
		筋力	6	13		32 + 2	5	スカウト	9		
		生命力	4	1		18	3	エンハンサー	3		
心	6	知力	7			13	2	アルケミスト	1		
		精神力	9			15	2				

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	防具習熟A/非金属鎧 IB31 p
投げ攻撃	225 p	
カウンター	2120 p	
鎧貫き	IB39 p	
トレジャーハント	2120 p	
ファストアクション	2123 p	
影走り	2120 p	
両手利き	IB32 p	
双撃	IB30 p	
武器習熟A/格闘	IB31 p	
二刀流	IB30 p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	14	15	14
フェンサー	1	6	7	6
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	リュンクベスト		18	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	17	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	パワーリスト+1 魔法の武器、イグニタイト加工済み、オーダメイド	1H拳	8	1	2d+ 15	9	16	18										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	41 m	123 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	フェンリルの召喚石
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	疾風の指輪

その他メモ	自動失敗
人間大好きな元スラムの孤児のまとめ役。 地元のギャングのボスにして拳の師を殺した濡れ衣を掛けられたことによって義弟にスラムの孤児集団を託して逃走中。 なお、ギャングのボスにはボッコボコにされたお蔭で角が欠けている。 人間を好む大きな理由として不可能を可能にしているというものがある。 またとある領地の第五開拓地区、即ち、フィフスヴァンガード出身であり、その名前を持つ義兄弟がどこかに居る、最も本人はその兄弟と同じ名前を持つのを嫌ってザ・デッドエンドを名乗っているが。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
二つ名：無頼の悪童、ザ・デッドエンド	
【武器のフェンリル銀加工】特殊加工知名度：22 製作時期：魔法文明時代 価格：取引不能 概要：近接武器の温度を極冷から灼熱まで自在に変化させることができるようになる《効果》 この武器加工は〈極北森林ロア〉を縄張りとして	

