

キャラクター名
アスール=ノクス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	10	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	-34500		罪を犯したことがある 裏切られたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	3	15	34	5
体	7	敏捷度	7	1	15	30	5
		筋力	10	3	5	22 + 3	4
心	7	生命力	5	1	10	23	3
		知力	8	2	5	22	3
		精神力	9		5	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	10		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
命中強化	2124p		p
命中強化II	3145p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
ラビットイヤー	
ケンタウロスレッグ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	14	14	13
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー	合計値	16	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 16	8	16	6										
魔剣"レヴィア"	1H	12		2d+ 16	-1	14	特殊										
威力が30~80のランダムで変化する。																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	80 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 16	4	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 13	2d+ 13	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	黒のネックウォーマー
背中	ぼろぼろのフード付きロングコート(黒)
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

12歳の時に家を出て、放浪人となる。
冒険者になったり、どこかで働いたり、誰かに仕えたりすることはせず、基本的に一人で生き抜いてきた

生きていくための資金は、評判の悪い貴族や、ガラの悪そうな人に的をしぼり、盗みやスリをしていた
その過程で、一度捕まりそうになるも、その時にたまたまチームを組んでいた盗賊に救われる

その盗賊としばらく行動を共にしていたが、とある日、盗みに入ったときに自分を餌に使われ、投獄されてしまう
その場は自力でなんとか脱出したが、それ以来人を信じることを完全にやめた。

普段は普通の一般人になりすまして生活している。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉜
□□□□㉟