キャラクター名	プレイヤー名
サンプル7：ナイトメアの魔法拳士	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	11			18	3
体	15	筋力	2			17	2
		生命力	4			19	3
心	8	知力	5			13	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	4	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	4	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	4	11										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	0	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	魔法の発動体	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

「思う存分、殴らせていただきます。お覚悟を」

格闘術と操霊魔法を同時に使う、ナイトメアの魔法拳士です。
グラップラー技能は素手で戦うことに特化した技能で、この技能でしか使えない戦闘特技を駆使し、素早い動きでダメージを与えます。
《追加攻撃》で２回攻撃を繰り出したり、《投げ攻撃》で相手を転ばせて動きを封じたりと、多彩な戦い方ができます。
また、コンジャラー技能も持っているため、操霊魔法で自分や仲間を強化できます。

人族の異端児であり、弱点という危うさを内包しつつも、たぐいまれなる肉体的素質と卓越した魔法の才能はそれを補って余りあります。
拳と魔法を同時に駆使し、冒険者としてその名を世界に轟かせましょう！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟