

キャラクター名
アイネ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
賞賛	
幸福の時	
自我崩壊	
名前：アルファ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハーティア	独占	3 ①②③④⑤	
ロザリィ	依存	2 ①②③④⑤	
ラミィ	保護	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ビー玉		オート			誰かからもらったビー玉。飴のようによく舐めている。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中したならターン終了まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値を2点使いで減らす(この効果は累積しない)
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていないければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを置いて損傷前の状態に戻してもよい。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1