キャラクター名: スズ・トオサカ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	5	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	270		名誉を失ったことがある		
			予知夢を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9			21	3
		敏捷度	8	2		22 + 2	4
体	6	筋力	5			11 + 1	2
		生命力	7	2		15	2
心	8	知力	6	3		17	2
		精神力	4	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化,魔法の武器	1H	5	2	2d+ 10	10	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔力撃	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他 宝石ケース	土と光と闇の宝石を入れている(宝石価格は所持品

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ

トオサカ家が没落したと同時に幼馴染の男の子が「正義の味方になる」とか言って飛び出したので名誉の回復と放っておけなさから追いかけるように飛び出した令嬢。だが小さな頃からそんなもん関係ねえとばかりに拳闘士の修行をしてたので、すっかりグラとして開花。
始まりの剣を探せるぐらい強くなれば問題ないだろうという思いの元修行に励む
基本は姉御肌。気に入った子には自分から絡みに行く、小さくて可愛いものは好きだが結構うっかり体質なところあり

ミロ【内藤さん】＝依頼で出会った可愛いミアキスの男の子。かまってあげたい病が発動してる
即日の夜にいろいろ重なって寝た（白目）。その結果声をかけたら付き合うことに。
若い子だしいろいろ苦労しそうだけどまぁこういうのもいいかなと楽しむことにしてる。 ↓
責任を取ると誓った女の子ができたようでその子のところに送り出すために身を引いた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: スズ・トオサカ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食一週間分x5	○□□○□□
天亭エムブレム	○□□○□□
光宝石Lv2	○□□○□□
闇宝石Lv1	○□□○□□
土宝石Lv1	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
補填	○□□○□□
消費	○□□○□□
五点石x6	○□□○□□
月舞補填	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
6856 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 148 /合計 148