キャラクター名: ベルティルデ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	不詳
冒険者Lv	2	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	0		大恋愛をしたことがある　規律に厳しい環境で育った		
			血縁者と死別したことがある　蘇った死者を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	6			15	2
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	9			13	2
心	13	知力	10			23 + 1	4
		精神力	8	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	2		
セージ	1		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者基本セット	○□□○□□
保存食9日分x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 375 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

弓を扱う規律に厳しい家の中で育った。蛮族とは敵同士である、倒すべき相手だと教わってきたが、弓どころか体を動かす才能が全くなかった
周囲からの期待も時間が経つにつれて薄れていった。気がつけば家で籠もりきりの生活を送っていた。
時々他の人族の街から届く本を読んだり、兄弟の話を聞いて蛮族や外界とはどんな物だろうと想像する日々が続いた。
ある日兄妹と外に出かけ、はぐれた。遺跡を見つけて雨風を凌ごうと入ると先客がいた。壁ごしで顔や姿は見えなかったが、そこで色々な話をした
何も出来ない自分やまだ知らない世界。相手は時々相槌をうちながらよく聞いてくれた。その日は再会の約束をして別れた
それから篭もる場所が家から遺跡に変わった。家族に何を言われるか分からないので、時間を見つけてこっそりと抜け出しながらだが
先客は来るときもあれば来ないときもあったが、待っている時間も楽しかった。
ある日蛮族との戦いで兄妹が倒れた。家の中でも意見は割れたが、最終的に蘇生を行うことにしたらしい。
大切な存在は見送らずに呼び戻すこともあるんだなあと。どこか遠い景色を見るようにその様子を見ていた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟