

キャラクター名
ペッパーキャット

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ビースト】		オート			
		きどうアップ		ダメージ	MF4	0-4	味方メダロット全体の次カウントの行動値を+1する。この効果は累積するが各ラウンド1回しか使用出来ない
		ほうでん		ダメージ	2	0	エリア内にいる全ての敵に「転倒」を与える
		テクニク強化		オート	なし	自身	テクニクカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		テクニク強化		オート	なし	自身	テクニクカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
		【頭：ライトサーキット】		オート			
頭		じょうじじゅうてん		オート			行動値2、ただしこのパーツが装備されている部位が損傷した場合任意の基本パーツをもう1つ損傷する
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		なぐる攻撃 サンダー		アクション	3	0	【肉弾1+転倒+爆発】か【肉弾攻撃2 マップチップの「サンダー/フリーズ」を設置する】
頭		スピーダー		オート			行動値1
頭		きょうりよくじば		オート			射程が0の肉弾攻撃が成功の場合、対象の現在行動値の位置に「カウントダウン」以外の好きなしょうじょうチップを追加で設置出来る
				オート			
		【左腕：ライトブロー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		がむしやら攻撃 サンダー		アクション	3	0	【肉弾1+転倒+爆発】か【肉弾攻撃2 マップチップの「サンダー/フリーズ」を設置する】
腕		フルスピード		オート			装備部位に常に防衛1、また装備された同部位の白兵の肉弾攻撃パーツの出目+1
				オート			
				オート			
		【右腕：ライトジャブ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1