キャラクター名: アナスタシア・レフカ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	32歳
冒険者Lv	3	経歴	歳の離れた友人がいる（いた）		
経験点	0		大病を患ったことがある		
			身体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8			19	3
		敏捷度	11			22	3
体	13	筋力	4		1	18	3
		生命力	2			15	2
心	6	知力	7			13	2
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	7	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳	ピアス	
顔		
首	チョーカー	
背中		
右手	能力増強の指輪	魔法の品。能力値1つを+1する。破壊すると1回だけ+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

年少の頃大病を患い、普通なら死ぬはずのところがナイトメアの特性上死ぬ事が出来ず、ずっと苦しみの中にいた。しかし歳の離れた男がずっと甲斐甲斐しく看病を続けてくれ、完治させる事が出来た。
自分としては命の恩人であるが、彼の要望により"友人"という立場を取り、その友情の証にと身体に刺青を入れ合った。
だが彼はある日、ぱったりとどこかに消えてしまった。
…彼は今、どこにいるのであろうか。

普段は柔らかい物腰で後衛の皆を見守っているが、戦闘になると性格が変わる。
「あらあら…あの子達を傷つけるんだったら、私、容赦しないんだから。……せいぜい楽しませろよ、愚図共がァ！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟