

キャラクター名	プレイヤー名
ナッツ・ピーク	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	7	経歴	蘇えった死者を見たことがある		
経験点	1100		性別を間違われている期間があった		
			有名人から褒められたことがある		

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	2	1	25	4	グラップラー	7		
敏捷度	11	2	1	26	4	スカウト	6				
筋力	6			6	1	エンハンサー	1				
生命力	15	5		20	3	アルケミスト	1				
知力	4	1		18	3						
精神力	17	5		35	5						

戦闘特技		言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	魔動機文明語	○	○
カウンター	2120p	グラスランナー語	○	○
鎧貫き	1B39 p			
トレジャーハント	2120p			
武器習熟/格闘	221 p			
投げ強化	1B30 p			
武器習熟S/格闘	1B31 p			
命中強化	1B32 p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ	必要				
						ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0									
グラップラー	7	11	11	8						
フェンサー	0									
シューター	0									

鎧と盾					
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	12	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゾーグリッブ 魔法の武器 D+1 命+1	2H	1	2	2d+ 14	12	12	0										
アクセルブローブ	1H#	5	0	2d+ 12	10	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	26 m	78 m	2d+ 12	0	41						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 12	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	迷彩ローブ		隠密+2
右手			
腰	ベルトポーチ		クビ+小型ハンマー+アノックキ+スカウトツール
足	サイレントシューズ		隠密+2
	その他アルケミーキット		

その他メモ	自動失敗
Aikiの先生に「君は女の子の割に筋がいい」と褒められ、照れながら投げた次の日村が減んだ。化け物の大群に襲われたからだ。先生が助けてくれたが途中で息絶える。先生を引き摺り逃げようとする、先生も化け物になり襲ってきたので逃げた。	チェック □□□□⑤
封投流合気(ホトリウイキ)	□□□□⑩
カエル濱し:腹に手を当て、足払いで重心を崩し地面に叩きつける。カエルみみたいな声で鳴く。	□□□□⑮
啄木鳥:爪先で鳩尾を二度蹴る。投げてない。	□□□□⑳
二脚:地面を手で握りしめ、足を傘のように回し顔面を連続で蹴る。最後に顔を地面に叩きつけ踏みしめられればベスト。	□□□□㉕
地球投げ:顔と足を反対方向に払い体を上下反転させさらに足で顔を蹴りさらに回転。最終顔を掴み地面に叩きつける。カッコいい。	□□□□㉖
豪転:でっかい物の重心をずらし転ばせる。すごい。	□□□□㉟

