

キャラクター名 プレイヤー名

響

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ハッカー	Lv.1:	ハッカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	アルファコンプレックス			目標	脱出

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	10	20	11	15	10
ボーナス	2	3	3	6	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正				1		1	1
能力値	2	3	3	9	4	8	5

HP	55
MP	91
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	Zap銃 (現在使用不可)								
左手	UMDライト			1					2
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	8	7	7
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	1	3	2	10	7	9
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 8

所持金: 12400

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コードブレイク	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果:	対象に魔法攻撃(無)を行う。ダメージは2d+5 一点でも与えると放心のデバフを付与させる。							
コンパイル:ブースト	5	4	判定直前	20	単体			
効果:	対象が魔術の効果を受けているとき使用可能 対象が行う攻撃のダメージ判定に+SL d する							
エンコーディング	1	10	メジャー	20	単体	精神	シーン1回	
効果:	使用時に属性を選択、対象と精神判定を行い、勝った場合、対象をさきほど選択した属性に変更する。							
メタモルフォーゼ	1		セットアップ		自身			
効果:	魔術判定に+ (SL+1) する。そして魔法攻撃のダメージに+2 する。効果はシーン終了まで持続							
インシペレーション	1		判定直後				シナリオ1回	
効果:	なんらかの判定直後に使用その数値に+3 する							
リゼントメント	1		魔法攻撃と同時に使用				シナリオ1回	
効果:	ダメージに+cl×10 する							
ファイアボルト	1	6	メジャーアクション	20	単体	魔術		
効果:	2d+10の火属性ダメージ							
デスティニージーン	1		パッシブ				CI5以上	
効果:	フェイトの上限を+2 する							
テレポーターション	1	5	ムーブ		自身		シナリオ1回	
効果:	マップ上の好きなところに出られる							
リーズンアウト	1		判定直後				シナリオ1回	
効果:	対象がリアクション判定するときその判定を-1d する							
プライスダウン	1		パッシブ		自身			
効果:	現代アイテムを10%の価格で購入できる							
マジックデバイス	1		アイテム		自身			
効果:	UMDを取得出来る							
プログラムマジック	1	5	マイナー		自身		UMD装備	
効果:	ダメージ増加を行う。魔法ダメージに自身の知力を+する。メインプロセス終了まで持続							

所持品

現在重量: 0

最大重量: 8

所持金: 12400

預金・借金:

