- プレイヤー名 ルーゼル=カリエンティ

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果) 学者				目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	21	30	25	15	7
ボーナス	3	2	7	10	8	5	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	3	2	7	13	11	6	3

HP	91
MP	157
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	サンセットロッド		– 1	8					
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-2
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	炎の指輪								
装身具	真理の書								
	能力値		2	0	7	0	6	18	8
スキル									
その他									
	総計(右)		1	8					
総計(左)			2	0	5	13	1	17	6
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	数
トラップ探知	11	2		13	+ 2	d
トラップ解除	2			2	+ 2	d
危険感知	11			11	+ 2	d
エネミー識別	13	2		15	+ 5	d
アイテム鑑定	13			13	+ 3	d
魔術判定	13	2	1	16	+ 4	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定	2			2	+	d

現在重量: 15

30 最大重量: 15 所持金: 預金・借金:

所持品								
冒険者セット	毒消し×2							
小道具入れ	売却品総計							
バックパック	宿泊代							
野菜×23	ハイHPポーション							
ランチBOX								
MPポーション×11	ハイMPポーション							
万能薬×2	理知の宝玉							
ベルトポーチ	改造代							
ポーションベルト	借金							
火の精霊符×2								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
マジックセンス	*	-	パッシヴ	-	自身	-				
効果: 作成時に知力基本値+3										
マジシャンズマイト	5	_	パッシヴ	-	自身	自動成功				
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。										
ファイアボルト	1		メジャー							
効果:	効果: 過去のメインウェポン									
コンセントレイション	1		パッシブ							
効果:				魔術+	1 D					
エンサイクロペディア	1		セットアップ							
効果:				識別	IJ					
コンコーダンス	1		パッシブ							
効果:				識別を初	見界に					
マジックブラスト	1		マイナー							
効果:				範囲扱	太大					
オフェンシブセンス	1									
効果:			J	魔法ダメー	-ジ+3					
ナチュナルヒストリー	1									
効果:			Ι	「ネミー識	別+2D					
イフリートシマー	1									
効果:				命中-	1 D					
リゼントメント	1									
効果:				ダメ+1	4 0					
マジシャンズマイト	5									
効果:				ダメ+	5 D					
ファミリア	2									
効果:	効果: フクロウ2匹(知力・感知)									
エフィシエント	2									
効果:				ダメー	+ 4					
ガーディアン	1									
効果:				ダメ軽減	i-70					

やりたかったこと 1 恩顧知新!ということで子供時代を思い出し、生意気ながきんちょをしたい!

やりたかったこと2 松岡修造並にあっつい魔法使うよー

エルダナーンの少年、学者の両親のもとに生まれ、マジックアイテムを見て育ち魔法にあこがれ絵本を読む幼児時代をすごす。

が、その理想がブレイクされたのは12歳の時、近くの魔術師に預けられ修行をさしてもらえることになりルンルンで行ったのだが、その師匠が悪かった、お金以 外はすべて燃やせという主義の師匠により炎の力と、金の力を植え付けられたルゼルは生意気な子供に変化してしまったのだ!

お金お金と擦れたことを言い始めたが純情ハートが残っている・・・つまり思春期の少年がやりたかったんだよ!

「僕の個人情報?追加料金が必要だよ」

「冒険者がお金を要求するのは当たり前だよ。人生まだまだ長いんだからお金が必要なのは仕方ないよ」

「世間の厳しさを知ってこいって言われたって、師匠との生活より厳しいものはあまりないと思うけどな」

キャラクターシート補助作成

http://charasheet.vampire-blood.net/116194

とにかくダメージ上げていこうかなーwとか思っていたりいなかったり。

パスワードは 保湿機

第一話 本当に災難だよ。テニアなんて変なところに飛ばされるし、報酬はもらい損ねるし、食事はまずいし、報酬はもらい損ねるし・・・ 異世界の産物を売りさばけば利益はでるかな?まあ、明日からこの世界の情報収集だ、今日は寝よう。

第一回 成長点22点 報酬975G 成長、CLアップ10点、ギルドへの上納1点

第二回 成長点51点 報酬2560G 成長、CLアップ50点、ギルドへの上納2点 特筆、ソフィに430G借りてるナウ→返済ワズ

キャラクター名	────── プレイヤー名 ────	スキル名 SL コスト タイミング	射程	対象	判定 制限	メモ
ルーゼル=カリエンティ		マジックゲイザー 1				
		効果:	ダメ+	- 1 D		•
	所持品	ナチュナルヒストリー 1				
		効果:	識別+	- 2 D		
		マジックフォージ 1				
		効果:	シーン15	ヺメ+2D		
		アースバレット 1				
		効果:	ないね)—w		
		インフェルノ 1				
		効果:	二連魔	法用		
		マスターマジック 5				
		効果:	ダメ+	- 2 5		
		クエイク 1				
		効果:	使うことに	はないw		
		チャージマジック 1				
		効果:	リゼロ	回復		
		カウンタースペル 1				
			魔法専用イ	´ンタラプ -	F	
		チートマジック 2				
		効果:	3体に同時	好擊可能		
		アベンジ 2				
			回避絶対失	敗後反撃		
		フレイムクラック 1				
			5+7+20	0+10+	2+3=117	
		モンスターロア 1				
		効果:				
		アイデンティファイ 1				
		効果:				
		フェイス・グランアイン 1				
		効果:				
		トレーニング・知力 1				
		効果:				
		トレーニング・筋力 1				
		効果:				
		センスマジック 1				
		<u>効果</u> :				
		ベアアップ 1				
		効果:				
		イクイップリミット 1				
		<u>効果</u> :				
		フックダウン 1				
		効果:				
		トレーニング・感知 1				
		効果:				

キャラクター名		──」 ┌ プレイヤー名 ─	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルーゼル=カリエンティ	1		スキル名 トレーニング・敏捷	1							
			効果:							1	
	所持	寺品	インテンション	1							
			効果:							1	
			スティグマ	1							
			効果:	-							I
			サーチリスク	1							
			効果:	-							
			ホロコースト	1							
			効果:	-							I
			効果:	-							
				1		1	1	1		1	ı
			効果:								
			効果:	-						1	
			効果:								
			効果:	-							I
			効果:	-							
			効果:								I
			効果:	-						1	
			効果:								
			効果:		'			'		1	
			効果:		'			'		"	
			効果:								
			効果:	-		•				•	
			効果:	•							
			効果:	•							
						1	1	1			1