

キャラクター名 _____
 リエル

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男性	年齢	14歳
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	2		16 + 2	3	ファイター	5		
敏捷度	7			14	2	レンジャー	4		
筋力	12	3		22	3	エンハンサー	1		
生命力	11	2		20	3				
知力	4			11	1				
精神力	12	1		20	3				

戦闘特技			
かばう	IB36	p	p
防具習熟A/盾	IB31	p	p
防具習熟S/盾	IB32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

名誉アイテム	点数
流派「ジャンブリック攻盾法」	50
秘伝《選ばれし鋼の一打》	30

名誉点 所持 40 /合計 120

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 ブレードキラー		22		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	5	13

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ブレードキラー 両手武器として使用できる盾	2H	22	1	2d+ 9	12	8	42											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
背負い袋&ベルトポーチ	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

						○□□○□□
						○□□○□□
						○□□○□□
						○□□○□□
						○□□○□□
						○□□○□□
所持金	2325	G	預金・借金			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	14	42	2d+	5	13	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

【流派】
 「ジャンブリック攻盾法」
 ダーレスブルグ王国（当時）で発展した、盾を武器に使うことを特徴とする武術です。
 「鋼の心あらば、折れることなし」を合言葉に、盾を前方に掲げ、敵の打撃を受け止めるだけでなくはじき返し、ひたすらに前進制圧を続けるのを真髄としています。

【秘伝】
 《選ばれし鋼の一打》
 基礎特技：なし 前提：なし 装備限定：<盾><武器として扱えるもの>
 この秘伝は、一部の武器として使える<盾>を装備している場合のみ有効です。
 それらの<盾>の回避力と防護点のボーナスを維持したまま、それらを攻撃に使用します。

自動失敗
 チェック
 ○□□□⑤
 ○□□□⑩
 ○□□□⑮
 ○□□□㉓
 ○□□□㉔
 ○□□□㉕
 ○□□□㉖