

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス				年齢	24
種族	ドウアン			境遇	略奪
出自(効果)	放浪者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	18	11	6	9	23	9
ボーナス	5	6	3	2	3	7	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	6	7	4	3	3	11	3

HP	104
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胸部	ホーリーブレスト					10	1		0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	4	0	11	7	11
スキル	ナチュラルウェポン、アイアンフィスト、フェイス:グランアイズ、ストロング		1	19					
その他									
総計(右)			8	30					
総計(左)					3	19	12	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
1/4HPポーション	
MPポーション×4	
ポーションホルダー	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション×2	

現在重量: 8
 最大重量: 23
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の【HP】を[3d+CL×3]点回復する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/1ターン	
効果: このスキルを使用することで、<<ヒール>>を同時に使用することが出来、行動済にもならない。								
インボーク	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象が行う回避判定に+1dする。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/1ターン	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする。								
アームズマスタリー: 格闘	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別: 格闘」の武器攻撃の命中判定に+1dする。								
アイアンフィスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別: 格闘」の武器攻撃ダメージに+【精神】する。								
ベネトレイトブロー	★	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 「種別: 格闘」の白兵攻撃を行う。対象の【物理防御力】、【魔法防御力】を0としてダメージを計算する。								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 「種別: 格闘」の白兵攻撃ダメージに+[(SL)d]する。								
バイタルフォース	5	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 「種別: 格闘」の白兵攻撃ダメージに+[(SL)d]する。								
メタルマッスル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		ストロングスタイルの回避
効果: 「種別: 格闘」の白兵攻撃ダメージに+2dする。								
ソウルバスター	★	-	ダメージ直後	-	単体	自動成功	1/1ターン	
効果: 受けたHPダメージ分と同じ値を相手に与える。								
ストロング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃のダメージに+3する								
ワンツブロー	2	6	判定の直前	-	自身	自動成功	SL回/1ターン	
効果: 「種別: 格闘」の白兵攻撃の命中判定に+1d								

エルル・ロツソはキルディア出身のドウアンである。
 ロツソ族は旅をしていたが、グランフェルデン近辺で、何者かの襲撃に逢う。
 両親は殺害されたが、唯一弟だけと自分だけが生き残った。
 弟を養う為にグランフェルデンに居を構え、冒険者としての仕事を始めることになった。

普段は冷静だが、弟や身内の事になると熱くなりやすい。
 特に亡くなった父や母の尊厳を重んじており、襲撃時の話になると決まってしまう。

「父さんと母さんは、偉大な戦士だった」と。

弟は唯一の家族である為、何に変えても守らなければならないと思っている。

弟の名前はアミネといい、まっすぐで活発なドウアンの成年である。
 ギルド設立以来、ギルドハウスの管理はアミネに任せられている。
 財布の管理も出来るしっかり者。

グランフェルデンで冒険者として仕事を始めた頃、レティシアからギルドを設立してはどうかと言われ、どこどこまち(アミネ命名)が設立。
 その後すぐにヴァンスターから逃亡してきたアレンとそれを助けたココに頼まれ、ギルドメンバーが増えることとなった。

アレンは少し真面目すぎる性格だと思っており、どこか危ないなと感じている為、弟と同じく守らなければならないと感じている。

表面上は平静を装っているものの、ココには偉い思いを寄せている。種族の壁があり、叶わぬ恋と知っている為、普段の態度は割と冷静。

