キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		足掻く		オート			狂気点振り直しで出目+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
メインクラス		殺劇		オート			出目+1 ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵。・肉弾ダメージ+1
頭		カンフー		オート			1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
頭		ジェットノズル		ダメージ		自身	白兵・肉弾ダメージ+ 1
				オート			