キャラクター名
本郷　慎二

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	ディバインナイト			**カオスレート**	+1
国籍		**性別**	男	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	高１　年	92　組	
経緯	抜粋				
好き	制服、音楽				
嫌い	お笑い、科学				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+　3
青春力	12	6	18	2d+　6
政治力	8	2	10	2d+　3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限：　33
アウル	上限：　3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		剣	射程１　威力１　クリティカル３
2	メタルシールド		シールド	射程０　威力１　装甲２　堅牢２
3	レザーブレスレット		アクセサリ	装甲１　物理制限
4	私服		娯楽	青春＋２
5	後輩		手下	政治＋２
6				

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
生存訓練			生存訓練			防壁陣			タウント			リジェネレーション		
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
1			1			1			1	3		1		
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○			○			○	常駐		○	補助		○	支援	
生命力限界値＋授業ＬＶ×５			生命力限界値＋授業ＬＶ×５			装甲＋授業レベル×２点上昇			射程内のキャラをかばう[授業ＬＶ＋目標への好意]点軽減			生命力が[授業ＬＶ×１]Ｄ６点回復 その戦闘シーンの間、ラウンド開始時に自分の生命力を[授業ＬＶ＋１]点回復、１回の戦闘に１度		

放課後

月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
バンド			バンド			社交界								
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
1			1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○			○			○			○			○		
青春力＋授業ＬＶ×２			青春力＋授業ＬＶ×２											

専攻

レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○			○			○			○			○		

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5