ニキャラクター名	───── ┌ プレイヤー名 ───	
本郷 慎二		

種族	人		レベル			1			
ジョブ	ディバインナイト					レート		+1	
国籍		性別 男				年齢	16		
クラブ		部					年	92	組
経緯		抜粋							
好き	制服、音楽								
嫌い			お笑い、科学						

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+ 3
青春力	12	6	18	2d+ 6
政治力	8	2	10	2d+ 3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限:	33
_		
	Τ	
アウル	上限:	3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		剣	射程1 威力1 クリティカル3
2	メタルシールド		シールド	射程 0 威力 1 装甲 2 堅牢 2
3	レザーブレスレット		アクセサリ	装甲 1 物理制限
4	私服		娯楽	青春+2
5	後輩		手下	政治+2
6				

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	12345		12345
	12345		12345
	12345		12345
	12345		12345
	12345		12345
	12345		12345

		月曜日 火曜日 水曜日					 木曜日			金曜日					
	:	生存訓	•	1	生存訓			防壁障	·	4	タウント		リジェネレー		
	レベル	ジル 射程   能力   レベル 射程   能力   レベル 射程   能力		レベル	射程	能力	レベル	射程	能力						
	1			1			1			1	3		1		
	使用	00	005	使用	00	005	使用 ○○○⑤		使用 ○○○⑤		使用 0000		005		
授	回数	00	$\bigcirc\bigcirc$	回数 00000		回数	回数 00000		回数		00	回数	回数 00000		
業   	業 生命力限界値+授業LV×5		生命力限界值+授業LV×5		常駐 装甲+授業レベル×2点上昇		○   補助 射程内のキャラをかばう [授業L V + 目標への好意]点 軽減		● 支援 生命力が[授業LV×1]D 点回復 その戦闘シーンの間、ラウド開始時に自分の生命力を 業LV+1]点回復、1回の 闘に1度		× 1 ]D 6 引、ラウン E命力を[授				
		月曜日	3	火曜日				水曜日		木曜日			金曜日		
		バント	~		バント	"	社交界								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用		005	使用		005	使用 00005		使用 0000⑤		使用 00005				
<b>欠課</b> 後	回数		000	回数 00000		回数 00000		回数 00000		回数   ○○○00					
	_	授業 L V 〉	× 2	青春力+	受業 L V 〉	< 2									
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	J . 17D	土上にひ	ריחנו	J . 170	土『しひ	130/3	J. 170	±اده	ריחנו	5. 170	土ドにひ	ריחנו	D. 170	בוינה ב	ריטנו
	使用	00	005	使用	00	005	使用	000	005	使用	00	005	使用	00	005
専	回数	00	000	回数	00	000	回数	000	000	回数	00	000	回数	00	000
攻	0			0			0			0			0		

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力 3 つの値に + 1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表								
~10	失敗							
11~14	1							
15~19	2							
20~24	3							
25~29	4							
30∼	5							