キャラクター名
グラブス・グレイディ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	1350		大きな挫折をしたことがある		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5			18	3
		敏捷度	6			19	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	6			13	2
心	7	知力	5	1	1	14 + 2	2
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	宝石ケース	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

コミュニケーション能力の高いシャドウの少年

母親がフェアリーテイマーだったことが起因して自分もフェアリーテイマーとなる
妖精との相性は良好。基本的にあっちから弄られることも多いが、やる時にはしっかりやるタイプ

種族柄訓練も行わなければならなかったために、近接もある程度はできる
本人曰くサシでやるのが一番楽しいそうだ

好物は飲み物。食べ物はとりあえず食えればなんでもいいらしい

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グラブス・グレイディ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
食料
エール（瓶）x4
【使用済み】

フェアテ用↓
宝石ケース

【土】

【光】

【使用分】x2

所持金 475 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0